

THE WORLD OF ENROTH

(версия 1.0)

[Описание сценария](#)

[Авторы](#)

[Благодарности](#)

[Установка](#)

[Контакты](#)



Краткое описание сценария

В далеком 1998 году состоялся релиз одной из лучших RPG всех времен – «*Might and Magic® VI*», события которой, как известно, происходили на континенте Энрот (Enroth). Сценарий «*The World of Enroth*» - это попытка воссоздать ее составляющие (географическую, квестовую и, отчасти – историческую) на основе одной из лучших из пошаговых игр - «*Heroes of Might and Magic® V*». Представленный сценарий дает возможность команде героев опробовать свои силы в противостоянии с сильнейшими фракциями, представляющими все восемь игровых рас и написать новую страницу в истории континента Enroth.

Особенности сценария

- Детально проработанный мир континента Энрот, в основе своей соответствующий оригинальной герографической составляющей;
- Богатые возможности квестовой составляющей предоставляют широкий простор для всестороннего развития героев; при этом существенная идентичность заданий имеющимся в игре «**Might and Magic® VI**», позволяет встретить старых добрых персонажей этой великолепной RPG;
- Историческая составляющая мира присутствует в сценарии в качестве «Хронологий событий Энрота», а также в детальном описании объектов;
- Свобода выбора путей достижения победы в сценарии; система рангов репутации героев привносит значительное разнообразие в игровой процесс;
- Существенная помощь игроку в виде большого количества слухов в тавернах городов, а также выдержек из дневников героев;
- Возможность проверить свои познания механики игры «**Heroes of Might and Magic® V**»;
- В процессе прохождения сценария можно получить почти все, имеющиеся в игре, артефакты. Возможность альтернативной продажи ненужных предметов и получения артефактов в прокат;
- Мод **WoE_MOD.h5u**, вносящий значительные изменения в игровой процесс:
 1. Внесены существенные изменения в базовые настройки поведения AI на карте;
 2. Стоимость оплаты слухов в тавернах городов снижена до 25 монет;
 3. Убрана вероятность появления случайных артефактов в объектах на карте;
 4. Добавлены два новых артефакта: «Меч Холода» и «Клинок Армагеддона»;
 5. Заклинание «Астральные врата» теперь доступно героям, начиная с 25-го уровня и стоимость его применения равна 60 единицам маны (было: 15);
 6. Заклинание «Портал в город» теперь доступно героям, начиная с 30-го уровня имеет стоимость применения равную 100 единицам маны (было: 20);
 7. Изменена стоимость усовершенствования «Талисманов путешествий»;
 8. Увеличены размеры окна показа сообщений в игре.

Дата начала работ над сценарием: 10 декабря 2007 г.

Дата окончания работ над сценарием: 1 июня 2009 г.

Авторский коллектив

- *Алексей Назаров* (aka Valex, г. Улан-Удэ, Россия)
- *Сергей Клочков* (aka HSerg, г. Казань, Россия)

Благодарности

- New World Computing, Inc. и Jon Van Caneghem за замечательную вселенную ***Might and Magic***.
- Nival Interactive за создание «Heroes of Might and Magic® V».
- Особая благодарность замечательному сайту, посвященному игре «Might and Magic® VI» - <http://mm6rus.narod.ru>, за разрешение на использование материалов сайта при создании сценария.
- "[Demilich's CRPG Anthology](#)", материалы которого использованы в некоторых текстовых сообщениях.
- Александру Антоненко (aka antonag07, г. Витебск, Белоруссия) за оказанную помощь в создании сюжета сценария.
- Ogo-i (<http://all4heroes.net>) за помощь в организации тестирования сценария.
- EyeGem за помощь на форумах и работу над патчами (TalkBox !).
- Novik за первый лучик света в мире скриптов HoMM5.
- Всем, кто помогает совершенствовать [HoMM5 MapScriptsEditor](#).

Установка

- Скачайте [zip-архив карты «World of Enroth»](#);
- Скопируйте файл карты **World_of_Enroth.h5m** в каталог **\Maps** игры;
- Скопируйте файл мода **WoE_MOD.h5u** в каталог **\UserMODs** игры.

Внимание!

- Для запуска сценария необходимы «Heroes of Might and Magic 5 - Повелители Орды» версии 3.1.
- Размер карты «Impossible» (320x320) и большое число анимированных объектов предъявляет высокие требования к «начинке» Вашего ПК!
- В настройках «видео и звук» игры необходимо установить качество изображения не ниже «обычного», во избежание возможных трудностей при прохождении карты (связанных с отсутствием отображения отдельных эффектов).
- При загрузке сохраненной игры могут наблюдаться «вылеты» на рабочий стол. Это не является дефектом данного конкретного сценария - просто перезапустите игру и осуществите нужную Вам загрузку - она пройдет в штатном режиме.
- Для ускорения игрового процесса можно отключить ежедневное автосохранение игры (в настройках «игра», снять галочку с пункта «Автосохранение») и выбрать на карте автосохранение с интервалом в 3, 5, 7 или 10 дней.
- Перед тем, как приступить к игре, пожалуйста, удалите все моды, имеющие отношение к механике игры во избежание возможных проблем совместимости!

Контактная информация

Отзывы по карте, а также замечания, пожелания, претензии и подарки, Вы можете направить по следующим адресам e-mail:

[Алексей Назаров, ValexAV@mail.ru](mailto:ValexAV@mail.ru)

[Сергей Клочков, HSerg@sklabs.ru](mailto:HSerg@sklabs.ru)

Приятной Вам Игры!